

МОУ «Турочакская СОШ им. Я.И. Баляева»

«Игровые технологии,
как средство развития речи
детей с ОВЗ»

Выполнили:

Вальтер Екатерина Сергеевна,
Гурская Анастасия Владимировна,
Тарбаганова Надежда Алексеевна,
Черникова Ольга Петровна

с. Турочак, 2025

«Любопытный»

Цель: активизация знаний детей по обучению грамоте и развитию речи.

Игровая задача: на любой вопрос учителя называйте только слова, которые начинаются со звука [...], например:

- Как тебя зовут?
- А фамилия?
- Откуда ты приехал?
- А что там растёт?
- Какие птицы там водятся?
- А на чем ты поедешь обратно?
- Какой подарок привезешь маме и папе?



«Прищепка»

Цель: комплексное развитие (мелкой моторики, улучшение координации, развитие речевых навыков, формирование внимания и концентрации, социальные навыки, эмоциональное развитие, творческое мышление) через увлекательное и интерактивное взаимодействие.

Игровая задача: играя с бельевыми прищепками (пощипываем ими кончики пальцев, предварительно проверяем, чтобы она не была слишком тугая) проговариваем стихотворение.

У котят, как у ребят

Зубки режутся, болят.

Стал кусачим котик мой,

Шустрый шарик озорной!

Хвать за палец и кусь - кусь!

Пусть кусает, не боюсь!

Так играет он со мной,

Котик мой совсем не злой.



«Дружилки»

Цель: развитие навыков простого звукового анализа, речи и воображения.

Игровая задача: разложить картинки с животными на одном столе, а буквы на другом столе. Играть по очереди. Один ученик берет любую картинку и придумывает, с какой буквой хотело бы дружить животное, на ней изображенное.

Например: СЛОН хотел бы дружить с буквой Х, потому что у него есть хобот, а КОШКА с буквой М, потому что ловит мышек.



Игра «Найти ошибку на картинке»

- ▶ Цель: развитие речи, логического мышления, внимания и умения анализировать.
- ▶ Задача ребенка - рассмотреть картинку, найти ошибку, объяснить, почему так не бывает, и предложить правильный вариант.



Игра «Опиши овощи по схеме»

- ▶ Цель: развитие связной речи, логического мышления и обогащение словарного запаса у детей.

Детям предлагается составить рассказ об овощах, опираясь на предложенную схему с условными обозначениями: название, цвет, форма, вкус, текстура, место произрастания и возможные блюда из него.

?

КАПУСТА



Color wheel icon
Shape icons (circle, oval, triangle)
Taste icon (mouth with tongue)
Texture icon (up and down arrows)
Growth icon (hand)
Cooking icon (pot)

?

ЛУК



Color wheel icon
Shape icons (circle, oval, triangle)
Taste icon (mouth with tongue)
Texture icon (up and down arrows)
Growth icon (hand)
Cooking icon (pot)

?

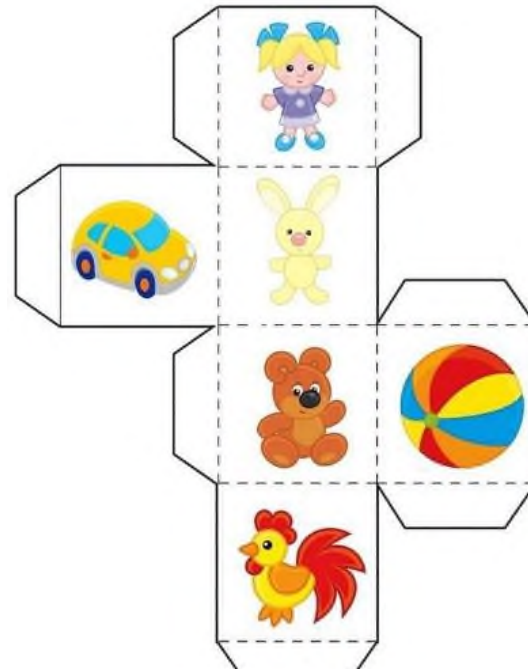
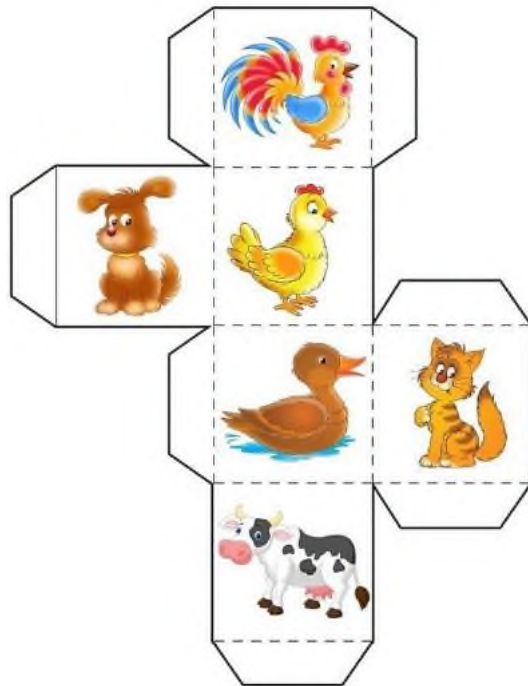
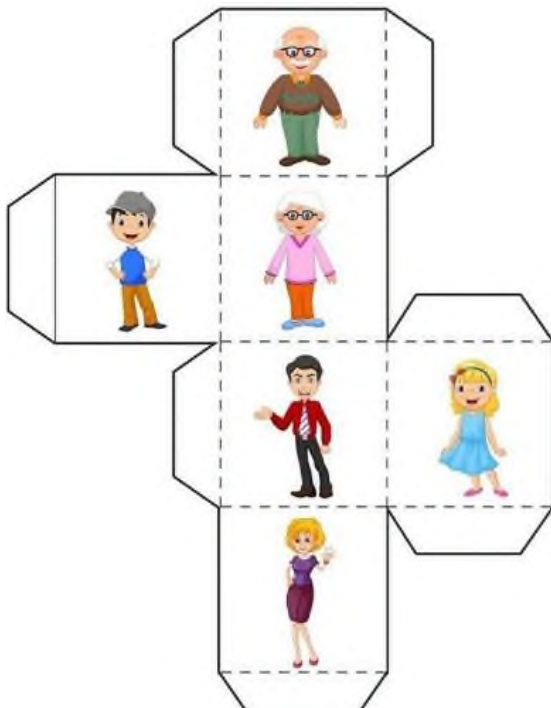
КАРТОШКА



Color wheel icon
Shape icons (circle, oval, triangle)
Taste icon (mouth with tongue)
Texture icon (up and down arrows)
Growth icon (hand)
Cooking icon (pot)

Игра «Фразовый конструктор на кубиках»

- ▶ Цель: развитие грамматического строя речи у детей.
- ▶ С помощью кубиков с изображениями и словами дети учатся составлять грамматически правильные фразы, расширять словарный запас и развивать навыки связного высказывания.



Игра «В гостях у сказки»

- ▶ Цель: развития умения различать положительных и отрицательных персонажей сказок, формирование нравственных ценностей и речевых навыков.
- ▶ Игра помогает детям анализировать характеры сказочных героев, сравнивать их поступки и делать выводы о добре и зле. Дети разделяют персонажей на положительных и отрицательных, объясняют свой выбор и обсуждают мораль сказки.



Игра «Одежда по сезонам»

- ▶ Цель: формирование представлений о временах года и сезонной одежде, развитие логического мышления, расширение словарного запаса.
- ▶ Задача - распределить одежду по сезонам, сопоставляя с её погодными условиями.



Игра «Зимние мнемодорожки для развития речи»

- ▶ Цель: развитие речевых навыков, памяти, внимания и мышления с помощью ассоциативных связей в игровой форме.
- ▶ Мнемодорожки - это интерактивные задания, в которых дети следуют по «дорожкам», связанным с зимними темами. Задания, могут включать составление предложений, описание зимних явлений или рассказов, развитие связной речи.

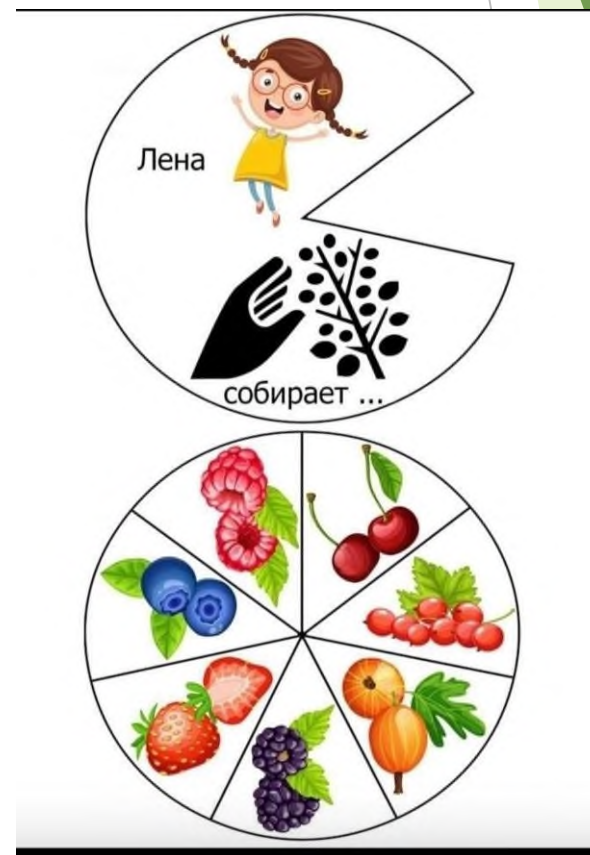
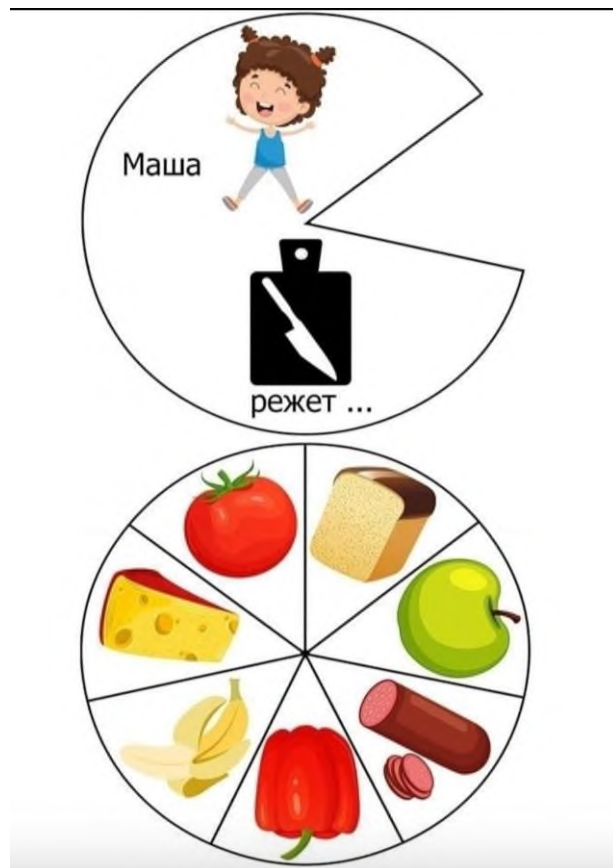


Игра «Мнемотаблицы по сказкам для развития речи»

- ▶ Цель: развитие речевых навыков, памяти, внимания и мышления с помощью ассоциативных связей в игровой форме.
- ▶ Мнемотаблицы - это схема, в которой заложена определенная информация.
- ▶ Работа по мнемотаблице состоит из трёх этапов:
 - ▶ - Рассматривание таблицы и разбор того, что на ней изображено.
 - ▶ -Преобразование из абстрактных символов в образы.
 - ▶ -Пересказ сказки или рассказа с опорой на символы (образы).
- ▶ Основной “секрет” мнемотехники прост - это ассоциация, т.е. связь нескольких образов.

Игры на развитие речи

- ▶ Цель: развития умения классифицировать картинки по признаку, формирование речевых навыков.
- ▶ Игра помогает детям анализировать, сравнивать, рассуждать.



Интерактивные игры по падежам

- ▶ **Цель игр по падежам** – создание условий для запоминания учащимися падежей и падежных вопросов, формирования умения применять эти знания в различных вариантах и доведения полученных знаний до автоматизма.
- ▶ **«Учим падежи»** – создать условия для запоминания учащимися падежей, падежных вопросов, формирования умения применять эти знания в различных вариантах и доведения полученных знаний до автоматизма. Для этого изготавливаются карточки с названиями падежей, падежными вопросами и словами-помощниками (карточки разного цвета). На классной доске при помощи магнитов падежи и падежные вопросы вместе со словами-помощниками «собираются» в пазл.
- ▶ **«В гостях у падежей»** – выявить умение детей употреблять имена существительные в различных падежах и числах. Для этого на игровом поле расположена схема. В центр схемы помещается карточка с падежом и карточки с изображениями предметов (одушевлённых и неодушевлённых) в единственном и множественном числе. Ребёнку предлагается употребить слова на картинках в нужном падеже.
- ▶ <https://learningapps.org/view39220938>
- ▶ <https://learningapps.org/view39220337>

Сайты для создания интерактивных заданий

- ▶ MyQuiz.ru — онлайн-сервис простых и удобных мобильных викторин.
- ▶ Quizizz.com (quizizz.com) — сервис позволяет создавать и проводить викторины, или использовать выбранные из каталога готовые викторины.
- ▶ LearningApps.org (learningapps.org/) - это своего рода конструктор для создания интерактивных учебных модулей по разным предметным дисциплинам для применения на уроках и во внеклассной работе.
- ▶ Wordwall (wordwall.net/ru) — многофункциональный инструмент для создания как интерактивных, так и печатных материалов. Интерактивные упражнения воспроизводятся на любом устройстве, имеющем доступ в интернет: на компьютере, планшете, телефоне или интерактивной доске.
- ▶ Online Test Pad (onlinetestpad.com/) - конструктор тестов, опросников, кроссвордов, логических игр и комплексных заданий.
- ▶ eТреники (etreniki.ru) — это онлайн-конструктор учебных тренажёров. Здесь, с помощью интернет-браузера, вы сможете конфигурировать небольшие веб-приложения — тренажёры. Каждый тренажёр получает на сайте уникальный код и доступен всем желающим. Вам остается только поделиться ссылкой.
- ▶ УДОБА (udoba.org/) — конструктор и хостинг открытых образовательных ресурсов
- ▶ Joyteka (joyteka.com/ru) — образовательная платформа. Пять онлайн-сервисов, индивидуальные задания и яркие эмоции при обучении. Создайте увлекательный урок для своих учеников.
- ▶ Сервис Jigsawplanet (www.jigsawplanet.com) позволяет создавать и собирать свои пазлы. Особенность сервиса заключается в том, что он требует приложения Java (если Java на вашем компьютере не установлено, то сервис вам предложит установить его). Пазлы могут быть разного количества и формы. Сложность может быть добавлена и вращением элемента пазла. Обучающиеся собирают ту или иную картинку. При завершении им показывается время сборки пазла.
- ▶ Kahoots (kahoot.com) - игровая обучающая платформа. На сайте предоставлен каталог игр, каждая из которых является викториной, содержащей вопросы с несколькими вариантами ответов. Может использоваться для проверки знаний учащихся, или в качестве перерыва в классных занятиях.
- ▶ Сервис konstruktortestov.ru (konstruktortestov.ru) - бесплатный конструктор тестов. Можно настроить индивидуально для учеников, все бесплатно. Минус - не запрещает повторное прохождение (но ответы можно скрыть).